

Triple Dart Cup 2023

Liga-Regeln:

1. Für die Ligaspiele gelten die allgemeinen Dart Regeln (Ausbullen - Erster Triple-, dann Gast-, dann Heimmannschaft).
2. **Ein Team** besteht aus mindestens drei Spielern. Die Anzahl der gemeldeten Spieler pro Mannschaft ist nicht limitiert.
3. **Neue Spieler** können jederzeit nachgemeldet werden. Voraussetzung für eine Nachmeldung eines Spielers ist, dass er/sie in der laufenden Saison bei keinem anderen Team gemeldet war.
4. **Die Teamkapitäne** sind verantwortlich für den Ablauf des Spieles. Nach Spielende hat der Heimkapitän den Spielbericht bis spätestens **3 Tage** bei der Turnierleitung abzugeben.
Das Aufstellen der Mannschaft.
Das Ausfüllen des Ligaprotokolls.
Die Einhaltung der Ligaregeln und den ordnungsgemäßen Ablauf des Ligaspieles.
Die Gerätebereitstellung spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn für die Gast,- und Triplemannschaft zum Training.
Die Kontrolle des Ligaspielberichtes vor Spielbeginn. Richtigkeit der Aufstellung der gegnerischen Mannschaft und richtiges Ausfüllen des Ligaspielberichtes.
Das Kontrollieren und Bestätigen (Unterschriftleistung) des Ligaspielberichtes nach der Begegnung.
Der Mannschaftskapitän hat auch darauf zu achten, dass sich Spieler, welche laut Spielablaufes des Ligaspielberichtes an der Reihe sind, sofort am Spielgerät einfinden.
Nach Spielende hat der Mannschaftskapitän der Heimmannschaft den Ligaspielbericht an die Ligaverwaltung, DPC M-Trans, zu senden bzw. abzugeben, E-Mail: **dartclub@a1.net** ansonst hat die Heimmannschaft ohne Rücksicht auf das eigentliche Spielergebnis das Ligaspiel verloren.
5. **Spieltag ist Dienstag**, 20.00 Uhr, gespielt wird 501 Double Out.

6. **Spielmodus:** Jedes Ligaspiel besteht aus 27 Begegnungen, gespielt wird auf ein Leg. Alle Spieler- innen sind **max. 9 x** pro Ligarunde spielberechtigt. Gespielt wird 501 Double Out.

7. **Punkteverteilung**

Leg: Sieger = 2

Zweiter = 1

Dritter = 0

Bei Punktegleichstand = Ausbullen

Nach der Vergabe der Punkte an den einzelnen Spieler, sind die Punkte für das gesamte Team zu addieren.

Wertungen:

Mannschaft:

Sieger = 3 Punkte, Zweiter = 2 Punkte, Dritter = 1 Punkte,

Sieger = 3 Punkte, Zweiter und Dritter gleich = je 1,5 Punkt,

Sieger und Zweiter gleich = je 2,5 Punkte, Dritter = 1 Punkte,

8. **Reservespieler** können eingewechselt werden.

9. **Austragung einer Spielrunde** ist immer Dienstag 20.00 Uhr.

10. **Verschiebung eines Spieltermins ist nicht MÖGLICH.**

11. **Nichterscheinen eines Teams**, Wartezeit ist 30 Minuten, erscheint das Team nach der Wartezeit nicht, spielen die anderen zwei Teams. Das nicht erschienen Team erhält immer Null Punkte.

12. **Ausschluss von Spieler oder Spielstätten** liegt immer im Ermessen der Turnierleitung, wobei es keine Geldrückerstattung gibt.

13. **Der Münzeinwurf** an den Dartgeräten ist von jeder Mannschaft selbst zu bestreiten. Ein Spiel 501 Double Out kostet **50 Cent** pro Person.

14. **Allgemeine Regeln:** Der Münzeinwurf an den Dartgeräten ist von jeder Mannschaft selbst zu bestreiten. Der Spielbericht ist von der Heimmannschaft zur Verfügung zu stellen. Der Spielbericht wird von der Turnierleitung nur dann anerkannt, wenn er vorschriftsmäßig und leserlich ausgefüllt ist, dh.: die Namen der Teams, Datum, Uhrzeit, Runde und die Unterschrift der Kapitäne.

Die von der Ligaverwaltung gefällten Entscheidungen sind von den Mannschaftskapitänen anzuerkennen.

Diese Spielregeln sind von den Mannschaftskapitänen vollinhaltlich zu akzeptieren.