

H & S Dart

Cup 2023

LIGAREGELN

1. Mannschaft

- Eine Mannschaft besteht pro Ligaspiel aus min. **3 Personen (1 Dame u. 2 Herrn)**
- Es können bei jedem Ligaspiel andere Personen spielen, nur müssen sie bei dem Cafe, Verein oder Gasthaus, für das sie spielen, gemeldet sein und dürfen in der laufenden Saison für keine andere Mannschaft gespielt haben.

2. Spieler

- Jeder Spieler/in muss bei jenem Gasthaus, Cafe oder Verein für welches er das Ligaspiel bestreitet, gemeldet sein (LIGAFORMULAR). Diese Liste ist mit Ligabeginn zu erstellen. Spieler/in können nachgemeldet werden, **bis 3 Runden** vor dem Ligaende, sofern dieser Spieler/in während der Saison bzw. bis zu diesem Zeitpunkt in keiner anderen Mannschaft gespielt haben.
- Der Spieler/in kann in einer Saison nur in einer Mannschaft spielen.

3. Mannschaftskapitän ist zu ständig für:

- Das Aufstellen der Mannschaft.
- Das Ausfüllen des Ligaprotokolls.
- Die Einhaltung der Ligaregeln und den ordnungsgemäßen Ablauf des Ligaspieles.
- Die Gerätebereitstellung spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn für die Gastmannschaft zum Training.
- Die Kontrolle des Ligaspielberichtes vor Spielbeginn. Richtigkeit der Aufstellung der gegnerischen Mannschaft und richtiges Ausfüllen des Ligaspielberichtes.
- Das Kontrollieren und Bestätigen (Unterschriftleistung) des Ligaspielberichtes nach der Begegnung.
- Der Mannschaftskapitän hat auch darauf zu achten, daß sich die Spieler, welche laut Spielablaufes des Ligaspielberichtes, an der Reihe sind, sofort am Spielgerät einfinden.
- Nach Spielende hat der Mannschaftskapitän der Heimmannschaft **sofort** den Ligaspielbericht an die Ligaleitung zu senden bzw. abzugeben, oder zu mailen dartclub@inode.at, ansonsten hat die Heimmannschaft ohne Rücksicht auf das eigentliche Spielergebnis das Ligaspiel verloren.
Wertung: 12:0, 6:0, und 3 Punkte.
- Wurde ein Spiel unter falschen Namen gespielt, so ist das Spiel mit 12:0,6:0, und 3 Punkten, Einzelwertung pro Satz 3 Punkte, für die gegnerische Mannschaft gewertet.

4. Spielmodus

- Jedes Ligaspiel besteht aus **12 Begegnungen**, 9 Einzel und 3 Doppelspiele.
- **Gruppe A** spielt Double Out,
- **Gruppe B** spielt Double Out,
- Wird eine Begegnung nicht **innerhalb von 20 Runden** beendet, kommt es zum Bullschießen um den Sieger zu ermitteln.
- Bullschießen: Grundsätzlich gilt wer mit einem Pfeil näher am Bull ist hat gewonnen. Sollten beide Pfeile vom Bull gleich weit entfernt sein wird das Bullschießen so lange wiederholt bis der Sieger feststeht. Die Pfeile haben so lange stecken zu bleiben bis alle Begegnungsbeteiligten den Sieger aus dem Bullschießen übereinstimmend ermittelt haben. Bei Streitigkeiten haben die Kapitäne bzw. eine dritte Person die Aufgabe den Sieger zu ermitteln.

5. Spieltermine

- Ein Ligaspiel kann mit dem Einverständnis beider Mannschaftskapitäne ab Rundenbeginn um **maximal 3 Tage** verschoben werden. Das Spiel darf aber **keinesfalls hinter die letzten 3 Ligarunde verschoben** werden. Für Spielverschiebungen **müssen triftige Gründe vorliegen** und sind diese somit nach Möglichkeit zu vermeiden.
- Der Spieltag wird mit **Freitag um 20.00 Uhr** festgesetzt. Sollte eine Mannschaft den Spieltag nicht einhalten können so ist der Kapitän dieser Mannschaft für einen Ersatztermin verantwortlich. Verschiebungen müssen **mind. 1 Tag vorher** gemeldet werden. Bei Verschiebung der Spiele müssen die Mannschaftskapitäne beider Mannschaften einverstanden sein, wobei jeder Mannschaft ein Ersatztermin zugestanden werden muss. Spiele die **verschoben werden** sind der Ligaleitung umgehend melden.
- Erscheint eine Mannschaft innerhalb **einer halben Stunde** ohne Angaben von triftigen Gründen nicht am Spielort, so wird das Spiel automatisch mit 12:0, 6:0, und 3 Punkte, Einzelwertung pro Satz 3 Punkte, für die gegnerische Mannschaft gewertet.
- Ausnahmen ist höhere Gewalt (Unfall, Autopanne, Unwetter, Stau, etc.)
- Bei höherer Gewalt ist die gegnerische Mannschaft bis spätestens eine halbe Stunde nach dem festgesetzten Spieltermin zu verständigen.
- **Verschobene Spiele müssen umgehend der Ligaleitung mit Ersatztermin gemeldet werden!!!!**

6. Nichtantreten einer Mannschaft

- Tritt eine Mannschaft nicht an, weil sie nichts mehr zu verlieren hat, werden ihr **zusätzlich 2 Punkte** abgezogen.
- Bei Nichtantreten einer Mannschaft (Aufgabe) gilt für die anwesende Mannschaft eine Wertung von 12:0, 6:0, und 3 Punkte, Einzelwertung pro Satz 3 Punkte.
- Der nichtangetretenen Mannschaft werden 2 Punkte abgezogen, dies gilt auch bei einer Aufgabe (ohne Wertung).

7. Allgemeine Ligaregeln

- Der Münzeinwurf an den Dartgeräten ist von jeder Mannschaft selbst zu bestreiten.
Ein Spiel 501 **kostet 50 Cent**.
- Es muss ausnahmslos der von der Ligaleitung vorgegebener Spielbericht verwendet werden. Der Spielbericht muß von der Heimmannschaft zu Verfügung gestellt werden.
- Der Spielbericht wird von der Ligaleitung nur dann anerkannt, wenn er **vorschriftsmäßig** und **leserlich** ausgefüllt ist.
- Die von der **Ligaleitung gefällten Entscheidungen** sind von den Mannschaftskapitänen anzuerkennen.
- Diese Spielregeln sind von den Mannschaftskapitänen vollinhaltlich zu akzeptieren.

8. Mannschaftswertung

- Sieg = 3 Punkte, **Unentschieden** = 1 Punkt, **Niederlage** = 0 Punkte,

9. Einzelwertung

- **2 : 0** - 3 Punkte
- **2 : 1** - 2 Punkte
- **1 : 2** - 1 Punkt
- **0 : 2** - keine Punkte
- Diese Punkte gibt es im Einzel.
- Ohne Wertung gibt es 3 Punkte pro Satz.

Für die Liga bzw. Spielleitung

Frick Helmut

dartclub@a1.net

0664 50 83 859